

Dành cho trẻ 3 – 6 tuổi

Chủ đề: Thực vật

Đề tài: Các hình dạng yêu thích của Cubetto

I. Mục đích, yêu cầu:

1. Kiến thức:

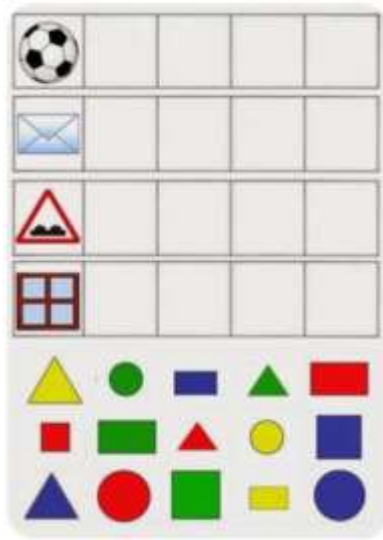
- Trẻ gọi tên, mô tả được đặc điểm của một số hình dạng.
- Trẻ điều khiển được một thiết bị kỹ thuật số.

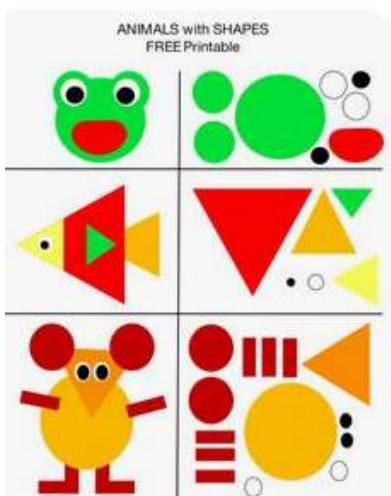
2. Kỹ năng:

- Rèn kỹ năng ghi nhớ, quan sát có chủ định, hòa nhã, có tinh thần trách nhiệm khi làm việc nhóm.

II. Tổ chức hoạt động:

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Hoạt động 1: Nghe nhạc và trò chuyện (Thời gian: 10 phút)		
Cô mở nhạc cho trẻ vận động theo nhạc. - Con vừa nghe bài hát gì? - Con thấy có những hình dạng gì trong bài hát? - Những hình dạng đó khi ghép lại với nhau sẽ như thế nào? - Con hãy kể tên những đồ dùng có dạng hình tròn. - Đồ dùng nào có dạng hình vuông? - Đồ dùng nào có dạng hình chữ nhật?	- Trẻ vận động theo nhạc. - Trẻ lắng nghe. - Trẻ trả lời câu hỏi	- Video bài hát “The shape song”
Hoạt động 2: Trò chơi với các hình dạng (Thời gian: 20 phút)		

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
Cô giới thiệu cách chơi: - Cô chia lớp làm 2 đội. Mỗi đội 5 bạn tham gia trò chơi “Trò chơi với các hình dạng”. - Mỗi đội bầu ra đội trưởng và đặt tên đội của mình. - Mỗi đội xếp thành một hàng dọc (đội trưởng đứng đầu hàng). Khi nghe hiệu lệnh của cô, các bạn đầu hàng chạy lên trước chướng ngại vật và làm theo hướng dẫn, sau khi vượt qua chướng ngại vật bé sẽ thực hiện bài tập của nhóm, sau đó chạy về chạm vào tay bạn đứng đầu hàng, bản thân sẽ xuống cuối hàng đứng. Các bạn đầu hàng sẽ tiếp tục trò chơi cho tới khi hoàn thành nhiệm vụ. Kết thúc 1 bản nhạc đội nào hoàn thành xong sẽ giành chiến thắng. - Bài tập 1: Tìm hình dạng tương ứng với đồ vật. - Bài tập 2: Tìm đồ vật tương ứng với hình dạng. - Bài tập 3: Ráp con vật từ hình dạng. - Cô mở nhạc không lời cho trẻ bắt đầu trò chơi.	- Bé quan sát. - Bé trả lời câu hỏi.   - Bé thực hiện.	- Hộp giấy carton khoét lỗ, bóng tròn nhỏ. - Hình ảnh một số đồ dùng có hình vuông, tròn, tam giác, chữ nhật. - Hình vuông, hình tròn, hình tam giác, hình chữ nhật. - Mẫu một số con vật ghép từ hình học.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
	 	
Hoạt động 3: Tạo một bản đồ hình dạng (Thời gian: 10 phút)		
Cô giới thiệu tấm bản đồ trống. Cô nói với cả lớp: - Hãy làm một tấm bản đồ hình dạng tặng cho bạn Cubetto. - Con muốn vẽ hình dạng gì lên tấm bản đồ? - Con dùng nét gì để vẽ hình tròn? - Con dùng nét gì để vẽ hình vuông?	- Lắng nghe. - Trả lời câu hỏi.	Giấy A0, màu sáp.

Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	Thiết bị, đồ dùng
- Con sẽ sắp xếp các hình dạng như thế nào? Cô cho bé lấy nguyên liệu về bàn thực hiện. - Con hãy tô màu hoặc trang trí cho hình dạng mình mới vẽ cho đẹp nhé!	- Bé thực hiện.	
Hoạt động 4: Cubetto truy tìm hình dạng yêu thích (Thời gian: 20 phút)		
Cô trải tấm bản đồ trên mặt phẳng. Hỏi trẻ: - Theo con bạn Cubetto sẽ thích hình dạng nào trên tấm bản đồ? - Con hãy viết một thuật toán đưa bạn Cubetto đi tìm hình dạng yêu thích của mình. Các bé thay nhau làm việc với Cubetto. Cô phát cho trẻ một số thẻ hình dạng. Yêu cầu trẻ viết một thuật toán đưa Cubetto đi tìm hình trên bản đồ giống với hình thẻ. Thực hiện tương tự với các thẻ còn lại.	- Trưng bày sản phẩm. - Nhận xét.	- Tấm bản đồ, thẻ hình vuông, tròn, tam giác, chữ nhật, trái tim, bán nguyệt, lục giác, oval, Cubetto.